

vtech[®]

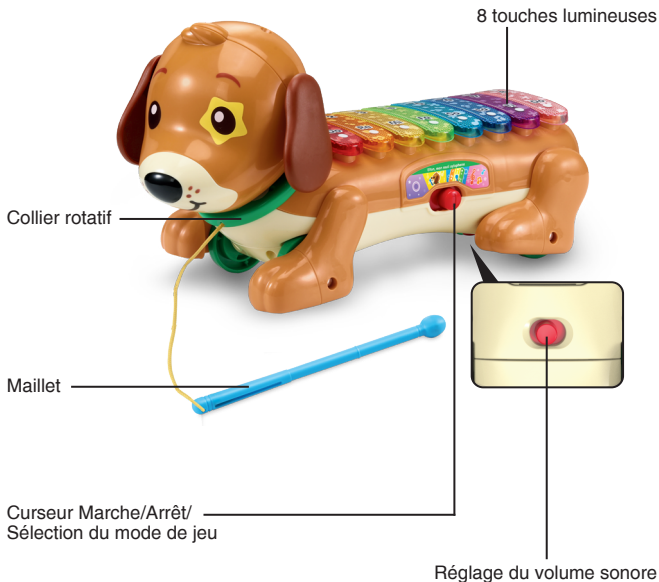
Manuel d'utilisation

Elton, mon rouli xylophone



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Elton, mon rouli xylophone Jungle Rock** de **VTech®**. Félicitations ! Vos petits musiciens en herbe pourront créer leurs propres mélodies, découvrir les notes de musique ou suivre les touches lumineuses pour s'amuser à jouer des mélodies. Do, ré, mi, c'est parti ! Place à la musique !



CONTENU DE LA BOÎTE

- Elton, mon rouli xylophone Jungle Rock
- Un maillet
- Un guide de démarrage rapide

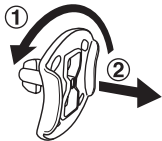
ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety. Please save this Instruction Manual as it contains important information.

Pour retirer l'attache de la boîte :

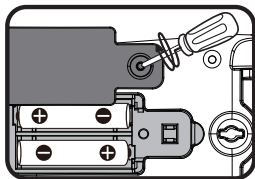


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sur le ventre d'Elton à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles AA (LR6/AM-3) en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

FONCTIONNALITÉS


1. Curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu

Pour allumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu**

sur le mode de jeu **Petit maestro**  ,



Suis le rythme  ou **Apprentissages**

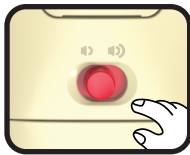
 . Pour éteindre le jouet, déplacer

le curseur sur la position  .



2. Réglage du volume sonore

Pour régler le volume sonore, déplacer le curseur sur la position **Volume faible**  ou **Volume fort**  .



3. Touches lumineuses

Appuyer ou taper sur les **touches lumineuses** pour découvrir les notes, créer une mélodie ou jouer à suivre les touches qui s'illuminent pour reproduire une mélodie.



4. Collier rotatif

Le **collier rotatif** permet de déplacer le maillet et de l'approcher des touches.



5. Maillet

Utiliser le **maillet** pour taper sur les touches et jouer de la musique.



6. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, **Elton, mon rouli xylophone Jungle Rock** s'éteint automatiquement après environ 60 secondes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur un des trois modes de jeu.

NOTE : si le jouet s'éteint ou si sa luminosité diminue pendant l'utilisation, nous vous conseillons de remplacer les piles par des piles neuves.

ACTIVITÉS

1. Petit maestro



Appuyer ou taper sur les **touches lumineuses** pour écouter les notes de musique et créer sa mélodie. Les touches lumineuses s'illuminent lorsqu'elles sont activées.

2. Suis le rythme



Appuyer ou taper sur les **touches lumineuses** pour jouer à un jeu musical. Les touches lumineuses s'illuminent et Elton chante la note associée. Il faut ensuite reproduire la séquence musicale dans le bon ordre.

Il y a trois niveaux de jeu. Chaque niveau démarrera en demandant de trouver une note puis ajoutera une nouvelle note après chaque

bonne réponse.

Niveau 1 : séquence de 3 notes.

Niveau 2 : séquence de 5 notes.

Niveau 3 : séquence de 8 notes.

3. Apprentissages

Appuyer ou taper sur une des **touches lumineuses** pour écouter une des huit chansons et apprendre à la jouer note par note.

Il y a trois niveaux de jeu. Dans les niveaux 1 et 2, la mélodie sera mise en pause et la touche lumineuse portant la note suivante restera éclairée jusqu'à ce que la touche soit utilisée ou jusqu'à l'arrêt automatique du jouet.

Niveau 1 : 7 à 9 notes à jouer, le reste de la mélodie sera joué automatiquement.

Niveau 2 : 11 à 16 notes à jouer, le reste de la mélodie sera joué automatiquement.

Niveau 3 : toutes les notes sont à jouer, note par note.

PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 (sur l'air de *Tourne, tourne, petit moulin*)

« Roule, roule, petite balle,
Je t'emmène pour ma promenade.
J'ai joué toute la journée,
Place aux jolis rêves enchantés. »

Chanson 2 (sur l'air de *Frère Jacques*)

« Mon cher Elton,
Mon cher Elton,

Réveille-toi !

Réveille-toi !

Viens jouer avec moi !

Viens jouer avec moi ! »

Chanson 3 (sur l'air de *Petit escargot*)

« Le petit Elton porte sur son dos son xylophone.

Et pour t'amuser et te faire danser, il le fait sonner ! »

Chanson 4 (sur l'air de *Bingo*)

« C'est un petit chien musicien qui adore aboyer,

Ouaf, ouaf, ouaf, ouaf, ouaf,

Ouaf, ouaf, ouaf, ouaf, ouaf,

Ouaf, ouaf, ouaf, ouaf, ouaf,

Il aboie toute la journée ! »

Chanson 5 (sur l'air de *Dans la forêt lointaine*)

« Dans la forêt lointaine, je vais me promener,

M'amuser et gambader, courir toute la journée ! »

Chanson 6 (sur l'air de *Row, Row, Row Your Boat*)

« Tape, tape doucement sur ton xylophone.

À chaque note, écoute comme la musique sonne. »

Chanson 7 (sur l'air de *Il était un petit homme*)

« Il était un petit chien,

Pirouette, cacahuète.

Il était un petit chien,

Qui n'arrêtait pas de jouer,

Qui n'arrêtait pas de jouer ! »

Chanson 8 (sur l'air de *Les Roues de l'autobus*)

« Tape sur mes touches colorées,
Avec ton petit maillet.
Tape sur mes touches colorées,
Fais-les sonner ! »

Chanson 9 (création VTech)

« Je suis ton ami Elton,
Je t'apprends à jouer du xylophone !
Allez ! On va jouer toi et moi,
De la musique toute la journée ! »

Chanson 10 (création VTech)

« Wow, bravo !
Tu connais toutes les notes,
Tu es vraiment un petit maestro ! »

Solfège

« Do, ré, mi, fa, sol, la, si, do. »

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvant ni de produit corrosif.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

